Technicien de maintenance

Mars 2019

Le technicien de maintenance (mécanique et/ou électrique) est un poste clef dans la cimenterie, car c'est en grande partie grâce à lui que la production peut se dérouler dans les meilleures conditions, c'est-à-dire sans arrêts intempestifs, du fait de la grande sollicitation et quasi ininterrompue des machines.

Ses missions

Sous la supervision du responsable de maintenance (mécanique et/ou électrique), ses missions principales sont les suivantes :

- Assurer l'entretien et la réparation (mécanique et/ou électrique) de toutes les machines sur la chaîne de production du ciment, depuis la carrière jusqu'aux expéditions pendant la production
 Participer avec les équipes de l'usine et les sous-traitants au grand entretien annuel
 Appliquer, et faire appliquer, à la lettre les règles de sécurité et de consignation des appareils lors des interventions
 Planifier les interventions de la semaine en fonction des opérations de maintenance préventive ou prédictive, des urgences ou de l'arrêt de machines
 Intervenir rapidement en cas de panne et demander une assistance supplémentaire aux services concernés si besoin

- besoin Développer des solutions de réparations plus rapides et plus efficaces tout en veillant à la sécurité des personnes, à la performance des outils et à la qualité des produits.



Fiche métier : technicien de maintenance

Bac Pro ou BTS Technique ou Maintenance mécanique ou électrique

Ses qualités

- Connaissances techniques en maintenance mécanique et/ou électrique Sens de l'observation et d'anticipation Capacité d'adaptation rapide, esprit d'analyse et d'initiative, résistance au stress Rigueur, organisation, coordination et planification Leadership et management d'équipe, force de conviction et motivation

Auteur SFIC Retrouvez toutes nos publications sur les ciments et bétons sur Consultez les derniers projets publiés Accédez à toutes nos archives Abonnez-vous et gérez vos préférences Soumettez votre projet

Article imprimé le 29/11/2025 © infociments.fr